**Wedstrijdreglement 2023 – 2024**

**I Algemene regels**

**1**. **Start clubavond**. De clubavond begin om 19.30 uur. Na de opening wordt de klok gestart.

**2. Spelen in rondes en speelduur**

1.Bij Paren en Butlerduurt elke ronde 30 minuten, gevolgd door een wisseltijd van 2 minuten. Er worden zes ronden van elk vier spellen gespeeld. Na de derde ronde is er een rookpauze van vijf minuten.

2.Vijf minuten voor het einde van de ronde geeft de klok een signaal. Er mag dan in principe niet meer met het bieden van een nieuw spel worden begonnen. Als je denkt binnen die beperkte tijd een spel nog wel te kunnen bieden en spelen, krijg je daar nog wel enige ruimte voor. Dat spel moet dan wel afgerond zijn voor de wisselbel.

3. Als je van mening bent dat de tegenstander te langzaam speelt waardoor je de dupe van deze regeling dreigt te worden, stel je de arbiter/wedstrijdleider hiervan tijdig op de hoogte. Indien tijdig begonnen is met het laatste spel, eindigt die ronde pas als het spel binnen aanvaardbare tijd gespeeld is. Er worden geen spellen nagespeeld.

4.Bij Viertallen duren de wedstrijden van 12 spellen anderhalf uur. De speeltijd gaat in als de wedstrijdleider de klok start. Tussen de beide wedstrijden heeft iedereen 15 minuten voor het uitslaan.

5. De arbiter/wedstrijdleider kan bij een overduidelijk te laag speeltempo eventueel in de ronde die op dat moment gespeeld wordt,ingrijpen en spellen annuleren.

**3. Overschrijding speeltijd**

1. Bij overschrijding van de speeltijd bij Paren en Butler wordt door de arbiter/wedstrijdleider een waarschuwing gegeven aan de overtredende partij en bij herhaling binnen dezelfde zitting wordt door de arbiter een arbitrale score toegekend van 40%/-2 IMP’s. In dat geval krijgt de niet overtredende partij 60%/+2 IMP’s.

2. Voor niet gespeelde spellen bij Paren en Butler wordt door de arbiter voor beide paren een arbitrale score toegekend van 40%/-2 IMP’s. De arbiter kan de straf tot één paar beperken als dat paar geheel of overwegend verantwoordelijk is voor de vertraging. De arbitrale score wordt in dat geval 40%/60% en -2/+2 IMP’s.

**4. Invallers**

Invallers van buiten de club, mits van gelijke sterkte (de voorkeur gaat uit naar leden van de verenigingen van het Denksportcentrum), zijn toegestaan na goedkeuring door de Weko.

**5. Scores definitief**

Voor Paren- en Butleravonden geldt dat de score zoals ingevoerd in de bridgemates bindend is, tenzij beide paren tot uiterlijk 24 uur na de wedstrijd de wedstrijdleiderschriftelijk of per e-mail op de hoogte brengen van een foutief ingevoerde score.

**6. Arbitrage en beroep**

In geval van arbitrage is de beslissing van de arbiter bindend. Gaat men niet akkoord, dan kan men in beroep gaan. Een beroep tegen een beslissing van de arbiter dient binnen twee maal 24 uur na afloop van de speelavond schriftelijk of per e-mail zowel bij de wedstrijdleider als bij de Commissie van Beroep te zijn ingediend. Voor het beroep dient te worden gebruikgemaakt van het protestformulier van de NBB (zie ook art. 4.1 Regl. CvB).

**7. Systeemkaart en Alerteren**

Bij alle wedstrijden is een systeemkaart verplicht en geldt de alerteerverplichting.

**8**. **Opruimen**

Nadat de laatste spellen van de avond zijn gespeeld, zorgen de leden er zelf voor dat al het spelmateriaal op de verzameltafel wordt gelegd.

**9**. **Meesterpunten**

Er worden meesterpunten per avond toegekend voor alle interne parencompetities en open drives. Deze zijn direct zichtbaar op de uitslagensite. Bij de viertallencompetitie worden de meesterpunten na afloop van devolledige serie toegekend.

**10. Afmelden**

Afmelden gebeurt via het afschrijfboek. Indien dit niet meer mogelijk is, kan dit via de mail: bbvafmelden@denksportcentrumbussum.nl of via de mobiele clubtelefoon. Je krijgt dan het Wekolid aan de lijn dat in die week verantwoordelijk is. Telefoonnummer: 06-18928295. Afmelden kan tot uiterlijk maandag 18.00 uur.

**II Competitie Paren en Butler**

**1. Algemeen**

Er wordt een Parencompetitie en een Butlercompetitie gespeeld.

De Paren- en de Butlercompetitie beslaan elk 11 avonden.

De wedstrijdresultaten worden berekend op basis van matchpunten (“percentages”) respectievelijk IMP’s en worden omgezet naar ranking punten.

**2. Ranking**

2.1. Voor elke speler wordt zowel in de Parencompetitie als in de Butlercompetitie een (afzonderlijke) Ranking bijgehouden. De Ranking is het gemiddelde van de 6 meest recent behaalde ranking punten in de Paren- respectievelijk Butlercompetitie. Telkens wanneer er een nieuw resultaat bij komt, vervalt het op de site bij *oud* getoonde resultaat en alle overige resultaten schuiven een plek naar rechts.

2.2. Bij aanvang van een nieuw seizoen kent de Weko voor elke speler een vervangende Ranking toe, die is gebaseerd op de 6 meest recent behaalde ranking punten in het afgelopen seizoen.

2.3. Bij nieuwe spelers en bij invallers van buiten, stelt de Weko een vervangende Ranking vast.

**3. De Zitting**

3.1. Afhankelijk van het aantal aangemelde paren wordt gespeeld in meerdere lijnen.

3.2. Voor elke zitting wordt een indeling gemaakt op basis van de (actuele) Ranking van de spelers.

3.3. De Ranking van een paar is de som van de individuele Ranking van de twee spelers. Dit geldt zowel voor vaste partnerships als voor incidentele koppels.

3.4. De paren met de hoogste Ranking spelen in de A-lijn, de volgende paren in de B-lijn enzovoort.

3.5. Er wordt naar gestreefd om lijnen van een (nagenoeg) gelijk aantal paren te hebben.

**4. Promotie en degradatie**

De promotie en degradatie per zitting is afhankelijk van de Ranking van de spelers.

**5. Grootte van de lijnen**

De lijnen zijn nooit groter dan 20 paren.

**6A. Clubkampioenschap Paren**

1. Het paar (of driemanschap) dat in de Parencompetitie het hoogste gemiddelde over de met elkaar behaalde ranking punten heeft behaald, is clubkampioen Paren.

2. Echter, om als clubkampioen in aanmerking te komen, moeten de spelers van het paar (of driemanschap) ten minste 7 van de 11 Parenzittingen met elkaar hebben gespeeld.

3. Is een paar afwezig omdat het externe viertallen speelt, dan telt die avond mee als gespeelde avond voor de bepaling van de clubkampioen. Over die avond krijgt het paar als score “het gemiddelde over alle avonden”.

**6B. Clubkampioenschap Butler**

1. Het paar (of driemanschap) dat in de Butlercompetitie het hoogste gemiddelde over de met elkaar behaalde ranking punten heeft behaald, is clubkampioen Butler.

2. Echter, om als clubkampioen in aanmerking te komen, moeten de spelers van het paar (of driemanschap) ten minste 7 van de 11 Butlerzittingen met elkaar hebben gespeeld.

3. Is een paar afwezig omdat het externe viertallen speelt, dan telt die avond mee als gespeelde avond voor de bepaling van de clubkampioen. Over die avond krijgt het paar als score “het gemiddelde over alle avonden”.

**III Viertallencompetitie**

1. **Algemeen**

De Viertallencompetitie bestaat uit één competitieronde van 10 avonden.

De wedstrijdresultaten worden berekend op basis van WP.

1. **Lijnen**

Er wordt in een A-en B-lijn gespeeld. Teams geven zelf aan in welke lijn ze willen spelen. Het streven is 10 teams in de A-lijn.

1. **De zitting**

Per avond spelen alle viertallen één wedstrijd van 24 spellen.

1. **De teams**

Elk viertal benoemt zelf een captain. De captain is er verantwoordelijk voor dat het team compleet is. Bij afwezigheid moeten de teamleden zich bij de captain afmelden. De captain zorgt voor invallers in overleg met de Weko.

1. **Indeling**

1. De zittingen in de A-lijn worden ingedeeld op basis van systeem Howell: alle teams spelen dan 1 avond tegen elkaar. Dit seizoen zijn er 8 teams. Na 7 avonden wordt de stand opgemaakt. 2. De laatste 3 avonden spelen de nummers 1 tot en met 4 tegen elkaar om de eerste tot en met de vierde plek. En de nummers 5 tot en met 8 om de vijfde tot en met de achtste plek.

3. De scores van de eerste 7 avonden tellen niet mee.

4. De zittingen in de B-lijn worden zoveel mogelijk ingedeeld volgens het Zwitsers systeem.

**6A Clubkampioenschap Viertallen A-lijn**

1. Het team dat na 10 avonden als hoogste is geëindigd is de clubkampioen.

2. Bij gelijk eindigen van twee teams telt het aantal behaalde IMP’s uit de laatste onderlinge wedstrijd.

Is dat aantal behaalde IMP’s gelijk, dan beslist het aantal behaalde IMP’s uit de voorgaande onderlinge wedstrijd. Is dat aantal ook gelijk, dan beslist het aantal totaal behaalde IMP’s uit alle 10 de wedstrijden.

**6B Clubkampioenschap Viertallen B-lijn**

1. Het team dat na 10 avonden als eerste eindigt is clubkampioen in de B-lijn.

2. Om kampioen te kunnen worden, moet een viertal tenminste 8 van de 10 avonden meespelen.

3. Bij gelijk eindigen van twee teams beslist het aantal behaalde IMP’s uit de onderlinge wedstrijd(en).

**7. Aan/afwezigheid**

1. Een team in de A-lijn dat afwezig is, moet de wedstrijd zo spoedig mogelijk inhalen. Een team in de B-lijn dat in zijn geheel afwezig is, krijgt zijn eigen gemiddelde over de competitie.

2. Blijft een team geheel of gedeeltelijk weg zonder afmelden, dan krijgt dit viertal 0 WP’s.

**IV Feestcompetitie**

1. De Feestcompetitie is een topintegrale, individuele parencompetitie van **4 zittingen**: De Openingsdrive, de Kerstdrive, de Paasdrive en de Slotdrive.

2. Kampioen is de speler met het hoogste gemiddelde percentage.

3. Een speler moet aan ten minste **3 van de 4** drives deelnemen om voor klassering in aanmerking te komen. Voor het eindklassement gelden de **drie** beste scores.

**V Weko**

In gevallen waarin dit Reglement niet of niet duidelijk voorziet, beslist de Weko.